

2021年7月 中田地区スポーツ推進委員定例会議事

司会 高岡主任

朱書きは、決定・訂正事項。

2021年7月17日

中田町会館

1. 会長挨拶

2. 報告事項 ―― 各担当者

- (1) 6月13日(日)「泉区さわやかスポーツ講習会」に中田SP推13名(+山木氏、鈴木氏、長谷氏)参加。…菊池氏
※42名参加。 ※グランドゴルフ、ペタンク、ドッチビーのルール確認と体験。
- (2) 6月19日(土)「地域の子ども交流支援事業」に参加(熊谷、田中、常岡、渡部)。…熊谷 総務
※青少年指導員主体にバードコール作り実施。 SP推は卓球、ペタンク、ラダーゲッター実施。
※子供59名+保護者18名+スタッフ25名 計102名参加。
- (3) 6月19日(土)「和の会 理事会」に出席。…会長
※理事長交替 佐藤 慎(和泉中央連合) ← 上原 敏博(中田連合)
※令和2年度事業・決算報告および令和3年度事業・予算案ほか 全て承認。
葛野CH文化祭、中田CHまつり、立場地区センターまつり等は中止予定。
- (4) 6月19日(土) 第33期SP推ユニフォーム配付。(百武、原木、常岡、渡部)…会長
※本日までに対象者全員へ配付済。 ※ウインドジャケットは本日配付。
- (5) 6月21日(月)、7月3日(土)「地域福祉保健推進委員会・代表者会議」に出席。…青木 副会長
※第4期計画の現状。公園遊び推進プロジェクトチーム活動について
※令和2年度の活動報告。「中田生き生きプラン」チラシ全戸配布について

[6・7・8月の実績・予定表]

月 日	行事名	場所	時刻	担当
6月13日 (日)	●さわやかスポーツ講習会	和泉遊水地 3池	9:30 ～	13+3名
6月19日 (土)	●地域の子ども交流支援事業	立場地区センター	9:00 ～	田中、常岡、熊谷、渡部
	和の会 令和3年度第1回理事会	立場地区センター	13:00 ～	会長
	●SP推ユニフォーム配布	中田町会館 1F	18:00～	対象者
6月21日 (月)	地域福祉保健推進委員会	中田町会館	10:00 ～	青木 副会長
6月23日 (水)	中田連合自治会 役員会	中田町会館	19:30 ～	会長
6月25日 (金)	中田小70周年記念事業実行委員会	中田小学校	19:00 ～	会長
6月27日 (日)	中田連合自治会 理事会	中田町会館	9:30 ～	会長
7月2日 (金)	子どもと地球を守ろうPJ中田会議	中田町会館	19:00 ～	会長
7月3日 (土)	地域福祉保健推進委員会 代表者会議	中田町会館	14:00 ～	青木 副会長
7月4日 (日)	泉区スポ推 新任者研修会	中和田小学校	8:45 ～	対象者
7月7日 (水)	中田連合 体育部会②	中田町会館	19:00 ～	山本、内藤、渡部
7月8日 (木)	さわやかスポーツ普及委員会	泉区役所	19:30 ～	対象者
7月14日 (水)	泉区スポ推会長 7月定例会	泉区役所	19:30 ～	会長
7月17日 (土)	●地域の子ども交流支援事業	立場地区センター	9:00 ～	対象者
	●Bグループ会議	中田町会館	18:00～	Bグループ
	●中田地区 7月役員・定例会		19:00 ～	全員
7月19日 (月)	地域福祉保健推進委員会	中田町会館	10:00 ～	青木 副会長
7月20日 (火)	地域の子ども交流支援事業会議	立場地区センター	19:00 ～	内藤、百武、原木
	中田地区経営委員会 役員会	中田町会館	19:00 ～	会長
7月21日 (水)	中田連合自治会 役員会	中田町会館	19:30 ～	会長
7月25日 (日)	中田連合自治会 理事会	中田町会館	9:30 ～	会長
7月27日 (火)	中田小70周年記念事業実行委員会	中田小学校	19:00 ～	会長
7月29日 (木)	泉区スポ推 活動部会	泉区役所 4ABC	19:30 ～	山本 副会長、会長
8月4日 (水)	泉区スポ推会長 8月定例会	泉区役所	19:30 ～	会長
8月14日 (土)	●中田地区 8月役員・定例会	中田町会館	19:00 ～	全員
9月11日 (土)	中田小学校 校庭除草・清掃	中田小学校	8:30 ～	全員

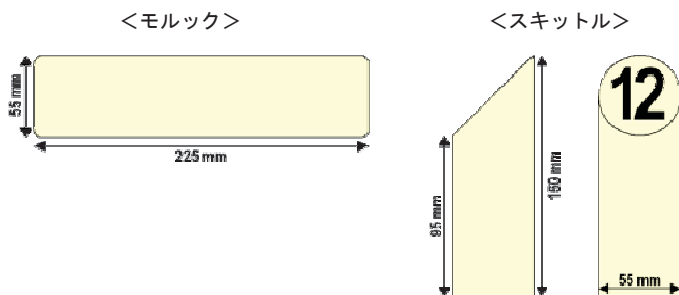
※ 各行事への参加者の服装は原則としてスポ推ユニフォーム、帽子、ホイッスル等も忘れないように !!

- (6) 6月19日、26日、7月3日(土)「スポーツリーダー養成講座」受講。…尾山氏
※6月19日、26日は、オンライン(Zoom)受講。7月3日検定試験(関内)。
- (7) 7月2日(金)「子どもと地球を守ろうPJ中田」委員会会議に出席。…会長
※PJリーダー 井上氏(中田連合副会長、経営委員会委員長) サブリーダー 國分氏(青指会長)
※小中学生を対象にポスター募集・掲示・表彰等を実施予定。(11月6-7日予定)
講演会、演奏会、ヒップホップダンス等も計画・検討。
- (8) 7月4日(日)「泉区スポーツ推進委員新任者研修会」について…原木 副会長
※和久井氏、角田氏、田中氏、金子氏、原木氏、渡部 6名参加。 泉区SP推 51名参加。
※講義:スポーツ推進委員とは(区役所) ※心肺蘇生・AED、応急手当(泉スポーツセンター) ※グランドゴルフ:雨天中止
※参加者感想:和久井氏、角田氏、田中氏、金子氏 …アンケートに協力願います。(原木氏、渡部)
- (9) 7月7日(水)「中田連合 体育部会」に出席(山本 副会長、内藤相談役、渡部会長)。…山本 副会長
※ 体育部14名/25名 + 山木部長 + SP推(山本、内藤、渡部) 出席。
※ ペタンク大会(11/21)、新春健康マラソン大会(22-1/16) 予定。 ※ 新事業案を募集。
- (10) 7月8日(木)「泉区さわやかスポーツ普及委員会」会議中止。…渡部 会長
※秋期の「泉区さわやかスポーツ講習会」は、9月19日(日)中田小学校にて開催予定。
- (11) 7月14日(水)「泉区スポーツ推進委員地区会長7月定例会」について(縮小開催)。…渡部 会長
1)「横浜市スポーツ推進委員連絡協議会7月定例会」(中止)報告…石川 会長
2)「泉区さわやかスポーツ普及委員会の役員人事」について…常澤 氏
会長:山木氏 副会長:和田氏、島倉氏 監事:上田氏、長谷氏 相談役:原田氏、石川氏
- ③)「第11回横浜シーサイドトライアスロン大会」への運営協力について 詳細は3-(1)参照。
- 4)「横浜マラソン2021」への運営協力について
従事人数:泉区66名。未報告地区は早急に! ※中田地区(16):先月定例会で募集・報告済。
- 5)「泉区スポーツ推進委員活動部会」開催について …高橋 会長
7月29日(木) 19:30- 区役所4ABC会議室 ⇒山本副会長、渡部会長出席予定。
⇒中田地区スポ推案を募集します。山本副会長、渡部会長まで提案下さい。
- 6) イベント中止による予算の有効活用(案)について …石川 会長
⇒中田地区スポ推案を募集します。渡部会長まで提案下さい。
- (12) 7月17日(土)「地域の子ども交流支援事業」開催。中田SP 8名参加。…熊谷 総務
※子供8名+保護者3名+スタッフ11名 計22名参加。 卓球、ペタンク、ラダーゲッター、ボール遊び実施。
- (13) 7月17日(土)「Bグループ会議」開催。…剣持 主任、青木 副会長
※オリパラ終了2週間後の活動を検討中。 次回定例会前(9/11 18:00-)に会議開催。
- (14) 泉区及び中田連合自治会からの各種助成金受領、本会計へ納入。…渡部 会長
◎ 泉区SP推地区交付金(7/14):172,000円(=28,000+4,500x32)、中田連合自治会助成金(7/17):120,000円、
◎泉区SP推(7/4):12,500円(スポーツリーダー養成講座補助) ⇒土田氏確認済。
◎泉区SP推(7/14):3,000円(世界トライアスロンシリーズ横浜交通費) 計307,500円。
3. 検討・確認事項 ―― 渡部会長
- (1)「第11回横浜シーサイドトライアスロン大会」への運営協力について…渡部 会長
日 時: 2021年9月26日(日)9:15～11:30 場 所:金沢八景周辺
対象者: 中田2名 [伊藤(L)], [金子(L)] / 泉区10名。⇒8月20日(金)までに事務局へ報告。
- (2) ニュースポーツ(モルック)紹介について…山本 副会長
※モルック用具一式を使用し、実技指導・紹介。
- (3)「中田小学校 校庭除草・清掃」について
日時: 2021年9月11日(日) 8:30～10:00(開門 8:00) 受付: 体育館横
注意: ※道具・器具・軍手等は各自で準備。 ※事前の体温計測とマスク着用。
※車・バイクでの来場は禁止。 ※各自にて熱中症対策をお願い致します。
4. 各種委員会報告、その他
- (1) 各委員会報告 特に無し。
- (2) 配布物 a. 2021年 第33(前)期 中田地区スポーツ推進委員活動予定・実績-Rev.E
b. モルックについて c. ウインドジャケット(対象者):対象者全員へ配付済。

モルック ルール

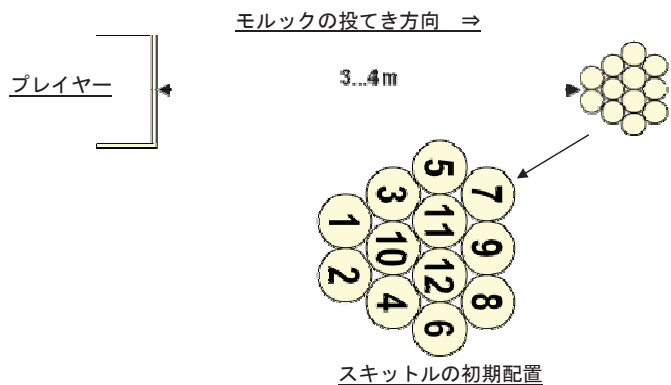
(概 要)

- ・プレイヤーは、モルック (mölky) と呼ばれる木製の棒を投げて、スキttl (skittles) と呼ばれる木製のピンを倒します。
- ・スキttlの倒れた本数とそこに書かれた数字により得点を得ます。
- ・その得点の合計を先にちょうど50点にしたプレイヤーの勝利です。



(プレイエリア)

- ・プレイエリアは下図のようになります。
- ・スキttlを初期配置図のように並べます。



(ゲームの進め方／得点方法／)

- 1) プレイヤーの先攻・後攻を任意の方法で決めます。
- 2) 最初のプレイヤーが投てき後、両プレイヤーが交互に投てきます。
- 3) **得点方法**

倒れたスキttlの本数を数え、下表に従って得点を加算していきます。

得 点 表		
パター	スキttlの倒れた数	得 点
①	0 本	0 点
②	1 本	倒れたスキttlに書かれた数
③	2 本 以上	倒れたスキttlの本数

※なお、数えるのは完全に倒れたスキttlのみとします。

モルックや別のスキttlの上に重なったものは数えません。

- 4) ちょうど50点になったプレイヤーが出たらラウンド終了です。⇒7)へ
もし50点を超えてしまったら、そのプレイヤーの得点は25点に
戻されます。

⇒ちょうど50点になってない場合、5)に続きます。

- 5) 倒れたスキttlを、その位置で起こします。
⇒このため、スキttlの位置は次第にばらついてきます。
これにより、ちょうど50点にするためにどのような順で
スキttlを倒すかの戦略が重要になります。
- 6) 次のプレイヤーが投てきを行います。以降、3)以下を繰り返します。
- 7) この時の得点が各プレイヤーの得点となります。
これを4ゲーム繰り返し、合計得点の多いプレイヤーが勝利となります。
⇒勝利条件は任意で設定すると良いです。
(例：①ゲーム数 ②目標得点に達するまで、等)。

(その他ルール)

- ・3回連続で得点できなかった(スキttlを倒せなかった)プレイヤーは失格となります。そのラウンドでの以降の投てきは出来なくなり、得点は0点となります。
- ・投てきは下投げで行ってください。
⇒公式ルールでは記載がありませんが、安全等の観点からお願いします。

(参考：団体戦ルール)

- ・ 1チーム4人、4ラウンドの総得点で競います。
- ・ 各チームが順番に投てきします。各チームはチーム内で投てき順を決めておき、その順で投てきを行います。
⇒ 3チーム（A～Cとします）の場合、投てき順は以下の通り。
A 1→B 1→C 1→A 2→B 2→・・・B 4→C 4→A 1→・・・
- ・ 4人の得点を順次加算していき、50点ちょうどになったチームが出たらラウンド終了です。得点方法等は通常ルールに準拠します。
- ・ 3回連続で得点できなかった（スキットルを倒せなかった）チームは失格となり、そのラウンドでの得点は0点となります。
- ・ 2ラウンド目以降の各チームでの投てき順は、前回のラウンドでの獲得点数が低かったプレイヤーから順番になります。

* * * * *

<モルックプレイ写真>



■スコア記入例■

<モルック得点表>				団体	W杯決勝(例)				2015年	5月	5日	No. 8						
チーム・名前	A: TeamJapan				B: TeamFinland				C: TeamUSA				D:					
	1 のび太	2 スネオ	3 ジャイアン		1 ムーミン	2 スナフキン	3 ミイ		1 ミッキー	2 ミニー	3 ドナルド		1	2	3			
				計				計				計				計		
1	5	▶①		5	11	▶②		11	6	▶③		6						
2		8		13		12		23		2			△ミス(0点)は「-」印					
3			12	25			9	32			-	8						
4	7			32	2			34	-			8						
5		7		39		11		45		-		0						
6			5	44			2	47	△3回連続ミスで失格 ゲーム除外で0点									
7	6			50														
8	2ゲーム目スタート																	
9	7	▶③		7	12	▶①		12	9	▶②		9						
10		-		7		9		21		9		18						
11			6	13			-	21			6	24						
12	4			17	-			21	5			29						
13		11		28		3		24		11		40						
14			2	30			8	36			-	40						
15					2			38	10			50						
16			小計	80		小計		86		小計		50						
17	3ゲーム目スタート																	
18	10	▶②		10	8	▶③		8	12	▶①		12						
19		7		17		10		18		7		19						
20			11	28			11	29			2	21						
21	2			30	12			41	4			25						
22		8		38		12		25		12		37						
23			12	50	△50点をオーバーしたので25点から再スタート						4	43						
24			合計	130				111		合計		93						
3ゲームの合計得点で勝敗決定																		
				1位				2位				3位						

